



1. Dades de l'assignatura

ESPECIALITAT	CURS	SEMESTRE	TIPUS	ECTS
Gràfic	Quart	Segon	Optativa	4 (2.2 presencial)
Departament: Mitjans informàtics				
Idioma d'impartició: Català/castellà/anglès				
Web de l'assignatura: https://sites.google.com/a/escoladisseny.com/programacio-web/				

1.1. Requisits per cursar l'assignatura: *(Requisits previs, mínims o necessaris per cursar l'assignatura i/o recomanacions)*

És recomanable però no obligatori haver cursat les assignatures *Tecnologia Digital II* i *Tècniques d'Animació*. S'han de tenir coneixements d'HTML i és recomanable també conèixer CSS.

1.2. Cap de departament

Nom del cap de departament: Fátima Arjona

Correu electrònic: farjona@escoladisseny.com**1.3. Professor**

Nom del professor: Antoni Amengual

Correu electrònic: tamengual@escoladisseny.com**2. Contextualització de l'assignatura dins el pla d'estudis****2.1. Matèria a la qual pertany l'assignatura** *(Matèria i conjunt d'assignatures vinculades entre si, i paper de l'assignatura dins el pla d'estudis)*

Llenguatges i Tècniques de Representació i Comunicació.

2.2. Perfil professional *(interès de la matèria per la professió, amb exemples)*

L'assignatura respon a la necessitat de coneixement i ús de la programació aplicada al disseny de pàgines web i a l'animació multimèdia.

Tecnologia aplicada al disseny gràfic: Edició i publicació electrònica, Comunicació Multimèdia. Utilització de codis i *scripts* per tal d'augmentar la funcionalitat de les pàgines web.

3. Competències de l'assignatura**3.1. Competències transversals (CT)** *(Tria i marca les corresponents a l'assignatura)*

- CT01 Organitzar i planificar el treball de manera eficient i motivadora.
- CT02 Recollir informació significativa, analitzar-la, sintetitzar-la i gestionar-la adequadament.
- CT03 Solucionar problemes i prendre decisions que responguin als objectius del treball que es realitza.
- CT04 Utilitzar eficientment les tecnologies de la informació i la comunicació.
- CT06 Realitzar autocrítica cap al propi desenvolupament professional i interpersonal.
- CT12 Adaptar-se, en condicions de competitivitat, als canvis culturals, socials i artístics i als avenços que es produeixen en l'àmbit professional i seleccionar els canals adequats de formació continuada.

3.2. Competències generals del títol (CG) *(Tria i marca les corresponents a l'assignatura)*

- CG02 Dominar els llenguatges i els recursos expressius de la representació i la comunicació.
- CG05 Actuar com a mediadors entre la tecnologia i l'art, les idees i els fins, la cultura i el comerç.
- CG08 Plantejar estratègies de recerca i innovació per a resoldre expectatives centrades en funcions, necessitats i materials.
- CG10 Ser capaços d'adaptar-se als canvis i a l'evolució tecnològica industrial.
- CG18 Optimitzar la utilització dels recursos necessaris per assolir els objectius previstos.

- ☒ CG19 Demostrar capacitat crítica i saber plantejar estratègies de recerca.

3.2. Competències específiques de l'especialitat (CE)

- CE-DG1 Dominar els recursos formals de l'expressió i la comunicació visual.
- CE-DG2 Dominar la tecnologia digital per al tractament d'imatges, textos i sons.
- CE-DG4 Establir estructures organitzatives de la informació
- CE-DG5 Interrelacionar els llenguatges formal i simbòlic amb la funcionalitat específica.
- CE-DG11 Generar, desenvolupar i materialitzar idees, conceptes i imatges per a programes comunicatius complexos.
- CE-DG15 Dominar els recursos tecnològics de la comunicació visual.
- CE-DG16 Dominar els processos de producció d'imatges, sons, impressió, distribució, mitjans i suports materials

4. Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

Descripció del que un estudiant ha d'haver après en finalitzar l'assignatura. Aquests objectius d'aprenentatge generals de l'assignatura han de ser coherents amb les competències que el pla d'estudis ha definit i que l'estudiant ha de desenvolupar i assolir.

- Adquirir els coneixements bàsics de la programació web
- Adquirir els coneixements bàsics i la metodologia adequada per a construir interfícies web interactives
- Aprendre i experimentar tècniques d'animació mitjançant *scripts*
- Analitzar i comparar diferents solucions a problemes multimèdia concrets.
- Construir capacitats d'autoaprenentatge i transferència de coneixements.
- Estructurar, desenvolupar i construir projectes multimèdia del entorn web.

5. Continguts temàtics de l'assignatura (distribuïts en unitats d'aprenentatge)

BLOC 1. Fonaments de programació web

BLOC 2. Programació amb Javascript

BLOC 3. Programació amb JQuery

6. Bibliografia i altres recursos

Bibliografia bàsica:

- Manual web i exemples de Javascript, <http://w3schools.com/js> - Manual web i exemples de JQuery, <http://w3schools.com/jquery>

Bibliografia complementària:

- BRAUNSTEIN, Roger (2008): ActionScript 3.0 Bible, Wiley Publishing Ediciones
- MCCRACKEN, Scott (2011): Curso de programación web: con HTML5, CSS, Javascript, PHP 5/6 y MySQL. Infor Book's Ediciones

Altres recursos:

- Javascript Programmer's Reference, Thomas Valentine and Jonathan Reid, Apress (2013) - Learning JQuery, John Resig, Packt Publishing (2013), 4th Edition

7. Metodologia docent

7.1. Estratègies generals metodològiques

Es proposa una metodologia pràctica i activa, adaptada a l'alumnat. Mètode expositiu per desenvolupar els continguts de l'assignatura.

7.2 Organització i tipus d'activitats d'aprenentatge

Resolució d'exercicis i problemes a on l'alumnat interpreta i aplica la informació donada.

L'organització del treball a l'aula i fora d'ella és responsabilitat del estudiant. El alumnat és responsable del propi aprenentatge i de l'aprenentatge dels companys en una situació de corresponsabilitat per assolir fites comuns.

7.3 Instal·lacions del centre i material

Aula d'informàtica amb ordenadors individuals.

- Aula virtual de la assignatura.
- Projector.
- Scanner.
- Impressora.
- Pissarra.
- Hosting.
- Biblioteca del centre.

7.4 Activitats interdisciplinàries

Fes clic per escriure

7.5 Activitats complementàries

Fes clic per escriure

8. Sistema d'avaluació i qualificació

(L'avaluació del procés d'aprenentatge de l'estudiant es basarà en el grau i nivell d'adquisició i consolidació de les competències establertes d'acord amb el perfil professional definit per a l'especialitat corresponent)

Críteris d'avaluació:

- Assisteix regularment a les activitats lectives, tutories, seminaris, i a la resta de les activitats programades
- Participa regularment a les activitats lectives, tutories, seminaris, i a la resta de les activitats programades
- Demostra interès per la matèria
- Coneix, assimila i comprèn els conceptes fonamentals de l'assignatura
- Demostra i aplica correctament els conceptes fonamentals de l'assignatura en les activitats programades
- Coneix i utilitza correctament la terminologia específica de l'assignatura
- Coneix i utilitza correctament els materials, les eines, les tecnologia i les tècniques específiques de l'assignatura
- Planifica correctament el temps i les activitats programades
- Treballa amb pulcritud, ordre i neteja
- Compleix amb la metodologia de treball proposada, les normes de presentació i els terminis d'entrega establerts
- Presenta correctament les activitats programades
- Resol correctament les activitats programades
- Demostra sensibilitat artística, creativitat, innovació i originalitat en les activitats programades
- Desenvolupa un estil propi en les activitats programades

Procediments i tècniques d'avaluació:

Dins cada curs acadèmic es diferencien tres períodes d'avaluació:

- El període d'avaluació contínua, que es du a terme durant el període lectiu de cada semestre, i que ha de suposar, al menys, el 50 % de la qualificació final.
- El període d'avaluació complementària i final, que es du a terme a la finalització de cada semestre i en el qual es poden programar tant les recuperacions de les activitats d'avaluació contínua no superades o no realitzades com els exàmens o proves de l'avaluació final.
- El període d'avaluació extraordinària, que es du a terme a la finalització de cada any acadèmic i en el qual es fa la recuperació de l'avaluació final i, si escau, també es pot programar la recuperació de les activitats d'avaluació contínua.

Avaluació contínua i/o complementària.

Per aprovar l'assignatura durant l'avaluació contínua l'alumne ha de:

- Assistir al 70% de les activitats lectives i a la resta d'activitats programades.
- Lliurar totes les activitats proposades en la data de lliurament i obtenir una nota mínima de 4.
- Obtindre una nota mitjana de 5.
- Els treballs no entregats i/o no superats (menys d'un 4) s'entregaran en la avaluació complementària.

Avaluació final.

- Aquells alumnes que no han superat la avaluació contínua i/o que no han assistit al 70% de les activitats lectives hauran de:

- Lliurar tots els exercicis i obtenir una nota mínima de 5 a cada un d'ells.
- Fer una prova final i obtenir un mínim de 5.

Avaluació extraordinària.

- Aquells alumnes que no han superat la avaluació complementària hauran de:
 - Lliurar els exercicis no superats durant la avaluació contínua i/o complementària i obtenir una nota mínima de 5 a cada un d'ells.
 - Fer una prova final i obtenir un mínim de 5.

Blocs de continguts. En el cas que l'alumne només tingui un bloc de continguts suspès, el professor podrà determinar que només realitzi la recuperació de la part suspesa en l'avaluació final i/o extraordinària.

Treballs en grup: En el cas de treballs realitzats en grup, els alumnes integrants hauran de tindre una assistència a les classes del 70% durant la realització d'aquest treball. Per als alumnes que no hi assisteixin hauran d'entregar el treball complet realitzat per ells o un treball complementari (a determinar pel professor).

Formats d'entrega:

- En tots els períodes d'avaluació: No es considera lliurat un treball si no està al suport demanat. Si el suport és electrònic ha d'incloure tots els formats d'arxius demanats a l'enunciat del exercici (tant nadius-amb la versió indicada- com d'exportació). L'alumne tindrà sempre una còpia de seguretat de tots els treballs que entregui durant el curs i que el professor podrà demanar en qualsevol període d'avaluació.
- En cas de treballs plagiats es posarà un 0.
- Pels treballs en els quals s'utilitzen imatges, aquestes hauran d'ésser lliures de drets o comptar amb l'autorització pertinent de l'autor. Per als casos que no sigui possible, s'haurà de detallar l'autor i el lloc on es va obtenir el material.

		AVALUACIÓ CURS						
		Núm.	contínua	complementària	Núm.	Avaluació final febrer/juny	Núm.	Avaluació extraordinària setembre
<input checked="" type="checkbox"/>	Tècniques d'observació: registres, llistes de control, aptitud, assistència...	1	10 %					
<input checked="" type="checkbox"/>	Exercicis pràctics	2	90 %		3	70 %	3	70 %
<input checked="" type="checkbox"/>	Prova objectiva final				1	30 %	1	30 %
			100 %			100 %		100 %
		100 %						

Els percentatges de la nota final seran els següents:

BLOC TEMÀTIC I	Fonaments de programació web	10%
BLOC TEMÀTIC II	Programació amb Javascript	45%
BLOC TEMÀTIC III	Programació amb JQuery	45%