

# DISEÑO GRÁFICO

**WINDOWS.** Si estás considerando la compra o actualización de un ordenador PC (Windows), te recomendamos revisar el hardware descrito aquí<sup>1</sup>.

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>SISTEMA OPERATIVO</b>                    | Windows 11 v24H2 o posteriores  |  |
| <b>REQUISITOS</b>                           | <b>MÍNIMO</b>   | <b>RECOMENDADO</b>   |
| <b>Tarjeta gráfica</b>                      | Windows con GPU NVIDIA: la GPU debe ser de la generación Maxwell o más reciente y tener memoria de la GPU<br>Windows con GPU AMD o Intel: GPU diferenciada con una memoria de GPU y compatibilidad con OpenCL<br>Windows en Arm: controlador de GPU Qualcomm Adreno 31.0.121.1 o posterior<br>A partir de la versión 25.6, se requiere OpenCL 2.0. Se ha descontinuado el soporte para OpenCL 1.2 y versiones anteriores. |  |
| <b>Memoria de tarjeta gráfica</b>           | 4 GB  | 8 GB   |
| <b>CPU (Procesador)</b>                     | CPU Intel® de 6.ª generación o posterior o CPU AMD Ryzen™ serie 1000 o posterior<br>Compatibilidad requerida con Advanced Vector Extensions 2 (AVX2)<br>Windows en Arm: procesador de la serie Qualcomm Snapdragon X  | CPU Intel® de 11.ª generación o posterior con Quick Sync, o bien CPU AMD Ryzen™ serie 3000/Threadripper serie 3000 o posterior<br>Windows en Arm: procesador de la serie Qualcomm Snapdragon X |
| <b>Resolución del monitor</b>               | 1440x900  | 1920x1080 o superior. DisplayHDR 1000 para flujos de trabajo HDR   |
| <b>Memoria del sistema (RAM)</b>            | 16 GB de RAM  | 16 GB de RAM para medios HD<br>32 GB o más para 4K y superior  |
| <b>Disco duro/ Espacio en el disco duro</b> | 8 GB de espacio disponible en el disco duro para la instalación; se necesita espacio libre adicional durante la instalación (no se puede instalar en dispositivos de almacenamiento extraíbles flash)<br>Unidad adicional de alta velocidad para los medios   | SSD interno rápido para la instalación de la aplicación y la caché<br>Unidades adicionales de alta velocidad para los medios   |

<sup>1</sup> Esta información está extraída de los requisitos del programa Adobe After Effects para *diseño audiovisual y animación digital* [enlace a Adobe](#)

**APPLE.** Si estás considerando la compra o actualización de un ordenador Apple, te recomendamos revisar el hardware descrito aquí<sup>2</sup>.

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>SISTEMA OPERATIVO</b>                    | macOS Sonoma (versión 14) y posterior   |  |
| <b>REQUISITOS</b>                           | <b>MÍNIMO</b>   | <b>RECOMENDADO</b>   |
| <b>Tarjeta gráfica</b>                      | Chip de Apple: 16 GB de RAM<br>Intel Macs con una GPU AMD diferenciada: memoria de GPU de 4 GB  | Apple Silicon: 16 GB de memoria unificada  |
| <b>CPU (Procesador)</b>                     | CPU Intel® de 6.ª generación o posterior<br>Compatibilidad requerida con Advanced Vector Extensions 2 (AVX2)  | Apple Silicon M1 Pro, M1 Max, M1 Ultra o más reciente  |
| <b>Resolución del monitor</b>               | 1440x900  | 1920x1080 o superior. DisplayHDR 1000 para flujos de trabajo HDR   |
| <b>Memoria del sistema (RAM)</b>            | 16 GB de RAM  | Apple Silicon: 16 GB de memoria unificada  |
| <b>Disco duro/ Espacio en el disco duro</b> | 8 GB de espacio disponible en el disco duro para la instalación; se necesita espacio libre adicional durante la instalación (no se puede instalar en dispositivos de almacenamiento extraíbles flash)<br>Unidad adicional de alta velocidad para los medios | SSD interno rápido para la instalación de la aplicación y la caché<br>Unidades adicionales de alta velocidad para los medios |

<sup>2</sup> Esta información está extraída de los requisitos del programa Adobe After Effects para *diseño audiovisual y animación digital*  
<https://helpx.adobe.com/es/after-effects/system-requirements.html>

# DISEÑO DE INTERIORES

Si estás considerando la compra o actualización de un PC para realizar estudios de Diseño de Interiores, te recomendamos revises el hardware explicado aquí<sup>1</sup>.

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>SISTEMA OPERATIVO</b>                    | Windows 10 o Windows 11 (versión 2004) de 64 bits actualizado   |  |
| <b>REQUISITOS</b>                           | <b>MÍNIMO</b>   | <b>RECOMENDADO</b>   |
| <b>Tarjeta gráfica</b>                      | Una GPU con una puntuación de G3DMark de 16.000 o más con controladores actualizados. Como la NVIDIA GeForce RTX 3080, NVIDIA Quadro RTX 5000, AMD Radeon RX 6700 XT o mejor. | Una GPU con una puntuación de G3DMark de 22.000 o más con controladores actualizados . Como la NVIDIA GeForce RTX 3090, NVIDIA RTX A6000, AMD Radeon RX 6800 XT o mejor. |
| <b>Memoria de tarjeta gráfica</b>           | 10 GB o más   | 16 GB o más  |
| <b>CPU (Procesador)</b>                     | Procesador Intel / AMD con una puntuación de CPUMark de un solo subproceso de 2600 o superior . (Como AMD Ryzen 5 3600, Intel Core i5-8600 o mejor)                           | Procesador Intel / AMD con una puntuación de CPUMark de un solo hilo de 3.000 o superior . (Como AMD Ryzen 5 5500, Intel Core i7-11700T o mejor)                         |
| <b>Resolución del monitor</b>               | 1920 x 1080 píxeles   |  |
| <b>Memoria del sistema (RAM)</b>            | 32 GB o más   | 64 GB o más  |
| <b>Disco duro/ Espacio en el disco duro</b> | SATA3 SSD or NVME m.2 storage/ Mínimo 105 GB de espacio libre en disco en las unidades donde se encuentran la cuenta de usuario de Windows y la carpeta Documentos            |  |

<sup>1</sup> Información extraída de los requisitos del software de renderizado Lumion para Diseño de Interiores <https://lumion.es/requisitos/>

# DISEÑO DE PRODUCTO

Si estás considerando la compra o actualización de un PC para realizar estudios de Diseño de Producto, te recomendamos revises el hardware explicado aquí<sup>1</sup>.

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>SISTEMA OPERATIVO</b>                    | Windows 11, 23H2 (compilación 22631 o posterior)  |  |
| <b>REQUISITOS</b>                           | <b>MÍNIMO</b>   | <b>RECOMENDADO</b>   |
| <b>Tarjeta gráfica</b>                      | GPU de 1 GB de memoria<br>Gráficos dedicados/integrados<br>DirectX11 (Direct3D 10.1 o superior)   | GPU de más de 8 GB de memoria<br>Gráficos dedicados<br>DirectX11 (Direct3D 10.1 o superior)                            |
| <b>Memoria de tarjeta gráfica</b>           | 4 GB o más  | 8 GB o más   |
| <b>CPU (Procesador)</b>                     | Procesador x86-64<br>2 núcleos de rendimiento, 4 subprocesos<br>Velocidad de reloj turbo de más de 3 GHz<br>Ejemplo: Intel Core i3, AMD Ryzen 3 o similar | Procesador x86-64<br>Más de 8 núcleos de rendimiento, más de 16 subprocesos<br>Velocidad de reloj base de más de 3 GHz |
| <b>Resolución del monitor</b>               | 1366 x 768 a 60 hz  |  |
| <b>Memoria del sistema (RAM)</b>            | 8 GB o más  | 32 GB o más  |
| <b>Disco duro/ Espacio en el disco duro</b> | Más de 15 GB para la instalación y los datos almacenados en caché<br>Unidad de disco duro   |  |

<sup>1</sup> Información extraída de los requisitos del software de modelado y mecanizado [Autodesk Fusion](#) y [Rhinoceros 8](#)

# DISEÑO DE MODA

Si estás considerando la compra o actualización de un PC para realizar estudios de Diseño de Moda, te recomendamos revises el hardware explicado aquí<sup>1</sup>.

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>SISTEMA OPERATIVO</b>                    | Windows 11, 23H2 (compilación 22631 o posterior)  |  |
| <b>REQUISITOS</b>                           | <b>MÍNIMO</b>   | <b>RECOMENDADO</b>   |
| <b>Tarjeta gráfica</b>                      | GPU de 1 GB de memoria<br>Gráficos dedicados/integrados<br>DirectX11 (Direct3D 10.1 o superior)   | GPU de más de 8 GB de memoria<br>Gráficos dedicados<br>DirectX11 (Direct3D 10.1 o superior)                            |
| <b>Memoria de tarjeta gráfica</b>           | 4 GB o más  | 8 GB o más   |
| <b>CPU (Procesador)</b>                     | Procesador x86-64<br>2 núcleos de rendimiento, 4 subprocesos<br>Velocidad de reloj turbo de más de 3 GHz<br>Ejemplo: Intel Core i3, AMD Ryzen 3 o similar | Procesador x86-64<br>Más de 8 núcleos de rendimiento, más de 16 subprocesos<br>Velocidad de reloj base de más de 3 GHz |
| <b>Resolución del monitor</b>               | 1366 x 768 a 60 hz  |  |
| <b>Memoria del sistema (RAM)</b>            | 8 GB o más  | 32 GB o más  |
| <b>Disco duro/ Espacio en el disco duro</b> | Más de 15 GB para la instalación y los datos almacenados en caché<br>Unidad de disco duro   |  |

<sup>1</sup> Información extraída de los requisitos del software de modelado, mecanizado e impresión 3D para Diseño de Moda [Rhinoceros 8](#)